**Pràctica 2**

**PROBLEMAS**  
***Funciones***

1. Confeccionar una función a la cual le envíe tres enteros y retorne el mayor de ellos.
2. Elaborar una función a la cual le envíe el valor del lado de un cuadrado y me retorne su perímetro.
3. Desarrollar una función que retorne la cantidad de dígitos que tiene una variable entera positiva.
4. Elaborar una función que reciba tres enteros y retorne el promedio.
5. Confeccionar una función que solicite la carga de 5 valores por teclado y retorne su suma.

***Arreglos***

1. Desarrollar un programa que permita ingresar un vector de 8 elementos, e informe:  
   El valor acumulado de todos los elementos del vector.  
   El valor acumulado de los elementos del vector que sean mayores a 36.  
   Cantidad de valores mayores a 50.
2. Realizar un programa que pida la carga de dos vectores numéricos. Obtener la suma de los dos vectores, dicho resultado guardarlo en un tercer vector del mismo tamaño. Sumar componente a componente.  
   El tamaño del vector es a elección.

***Formularios***

1. Crear un programa que permita cargar un entero en un text y al presionar un botón nos muestre dicho valor elevado al cubo (emplear la función alert).
2. Cargar dos números en objetos de tipo text y al presionar un botón, mostrar el mayor.
3. Cargar un nombre y un apellido en sendos text. Al presionar un botón, concatenarlos y mostrarlos en un tercer text (Tener en cuenta que podemos modificar la propiedad value de un objeto TEXT cuando ocurre un evento)